Stratego opstillingsark

Planlæg dine 40 brikker med blyant: gitteret er de 4 bagerste rækker på din side af brættet, ti felter i hver række. Skriv brikkens tal i feltet.

Navn: _____ Dato: _____ Opstilling nr.: _____

↑ MODSTANDERENS SIDE ↑

Rækken foran: søerne			SØ			SØ			
Række 4 · forrest										
Række 3										
Række 2										
Række 1 · bagerst										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Brikker sat: _____ / 40 Fane i række: _____ felt: _____

Skriv rangens tal i feltet: 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1. Bomben skriver du som B og fanen som F. Har din æske de gamle tal (laveste tal er stærkest), så skriv tallene fra din egen æske. Tabel med alle 40 brikker: bagsiden.

Husk, når du planlægger

- ☐ Fanen på en af de bagerste rækker, gerne omgivet af bomber.
- ☐ En falsk fane: bomber omkring et hjørnefelt, der ligner fanens gemmested.
- ☐ Ikke for mange bomber forrest. Du har kun seks.
- ☐ Stærke og svage brikker blandet på de to forreste rækker, med en brik mindst to rang højere som dækning.
- ☐ Spejdere både forrest og bagerst.
- ☐ Spionen tæt på generalen.

Stratego er et registreret varemærke tilhørende Jumbo. Arket er lavet af Legeaben.dk og er ikke godkendt af Jumbo.

Brikker og hvem slår hvem

Alle 40 brikker, du stiller op. Højeste tal vinder; spionen og minøren er undtagelserne.

Brik	Rang	Antal	Slår
Feltmarskal (marskal)	10	**1**	Alle, undtagen bomben — og taber til spionen, hvis hun angriber
General	9	**1**	Alle med lavere rang
Oberst	8	**2**	Alle med lavere rang
Major	7	**3**	Alle med lavere rang
Kaptajn	6	**4**	Alle med lavere rang
Løjtnant	5	**4**	Alle med lavere rang
Underofficer (sergent)	4	**4**	Minør, spejder, spion
Minør (minerydder)	3	**5**	Spejder, spion — og som den eneste bomben
Spejder	2	**8**	Spion; kan flytte og angribe på afstand
Spion	1	**1**	Feltmarskalen, men kun når spionen angriber
Bombe	—	**6**	Alle, der angriber den, undtagen minøren. Kan ikke flyttes
Fane (flag)	—	**1**	Ingen. Kan ikke flyttes og skal beskyttes
I alt pr. spiller		**40**	**4 rækker × 10 felter = 40 felter**

> **Gammel æske?** Ældre udgaver vendte nummereringen om: marskalen var 1'eren, spejderen 9'eren, og spionen var mærket med et S. Rækkefølgen af brikkerne er den samme — kun tallene er byttet om. Brug tallene fra din egen æske.

Hvem slår hvem: de vigtigste regler

- **Den højeste rang vinder,** og den laveste tages af brættet. Samme rang: begge brikker tages ud.
- **Spionen (1) slår feltmarskalen (10), men kun når spionen selv angriber.** Angriber marskalen spionen, vinder marskalen.
- **Minøren (3) er den eneste brik, der kan fjerne en bombe.** Angriber en anden brik en bombe, taber den, og bomben bliver stående.
- **Bomber og fanen kan ikke flyttes.** De står, hvor du stillede dem, hele spillet.
- **Spejderen (2) flytter langt:** så mange tomme felter, den vil, i lige linje. Den må ikke springe over andre brikker eller søerne, og den kan angribe på afstand.
- **Alle andre brikker flytter ét felt** frem, tilbage eller til siden, aldrig på skrå, og aldrig ind i søerne.
- **Du vinder** ved at erobre modstanderens fane, eller når modstanderen ikke kan flytte flere brikker.

Stratego er et registreret varemærke tilhørende Jumbo. Arket er lavet af Legeaben.dk og er ikke godkendt af Jumbo.